

Réf : CUDN 4 jours.

Cisco Unity Design & Networking (CUDN)

Ce cours est destiné aux ingénieurs systèmes, administrateurs réseaux et avant-vente en charge de l'architecture de la messagerie Unity qui souhaitent comprendre les impacts des différents environnements de messagerie (Domino/MicrosoftExchange) sur un système Unity.

Objectifs :

Comprendre les impacts des différents environnements de messagerie (Domino/ Exchange Microsoft) sur un système Unity.

Connaître les modèles de déploiement de Unity.

Etre capable d'appliquer une méthodologie de design

Public concerné :

Ingénieurs systèmes, administrateurs réseaux et avant-vente en charge de l'architecture de la messagerie Unity

Pré requis :

Avoir suivi les cours CIPT1 Implementing Cisco Unified Communications Manager Part 1 et IUM Implementing Cisco Unified Messaging ou posséder des connaissances équivalentes.

Tests et Certification :

Ce cours répond au besoin de certification Cisco Unity Design Specialist dans le cadre d'une spécialisation entreprise.

Contenu

Design de solutions de base sur Unity

- Déterminer les besoins en avant-vente
- Qu'est-ce qu'un besoin de «haut niveau» et un besoin de «bas niveau»?
- Développer un design préliminaire associé à un budget
- Savoir mettre en place un audit adéquat
- Analyser les besoins
- Proposer et mettre en place une plateforme de test
- Finaliser le processus de design
- Définir les modèles de système de messagerie
- Expliquer la messagerie unifiée associée à Exchange 2000, 5.5 ainsi qu'avec Lotus Domino

Composants de l'infrastructure réseau

- Composants de bases de données et d'annuaire
- Pourquoi utiliser une base de données et un annuaire?
- Annuaire avec Windows 2000
- Qu'est-ce qu'une forêt, un contrôleur de domaine, un catalogue global?
- Notion de boîtes aux lettres avec Exchange2000
- Comment Exchange 2000 interagit avec Active Directory?
- Annuaire et boîtes aux lettres avec Exchange5.5
- Réplication Inter et Intra-Site avec Exchange5.5
- Coexistence avec Exchange en mode Active Directory «Native» ou «Mixte»

- Annuaire et boîtes aux lettres avec Domino
- Réplication Inter et Intra-Site avec Domino
- Comment Unity interagit avec les annuaires
- Composants auxiliaires: Call Manager, PBX traditionnels

Implémentation d'Unity en «Voice-Mail-Only»

- Considération d'infrastructure
- Quelques exemples d'options de configuration en «VM Only»
- Quel est l'intérêt de «Unity Digital Networking»?
- Comment assurer la redondance avec plusieurs serveurs Unity?
- Considération de capacité maximale du système
- Capacité maximale de l'annuaire, des boîtes aux lettres et de l'Active Directory
- Considération de déploiement
- Comment réaliser une migration progressive?